

BILLY BONES  
BAZEN



MARCEL VAN DRIEL

# GAME HELDEN

TEGEN DE MONSTERS

MET ILLUSTRATIES VAN  
PACO VINK

# GAME HELDEN

TEGEN DE MONSTERS



MARCEL VAN DRIEL

MET ILLUSTRATIES VAN  
PACO VINK

BILLY  
BONES

# WELKOM IN HET OERWOUD

Raff hoort het geritsel als eerste.

‘Wat was dat?’ vraagt Puck.

Raff loopt naar de struiken.

De bladeren bewegen driftig heen en weer.

‘Ik zou het niet doen,’ zegt Manú.

‘Het is vast een bruto monster dat ons wil doodvermoorden.’

Maar Raff is zowel eigenwijs als dapper.

‘Het is een game, weet je nog?’ zegt hij.

‘Hier kan ons niks gebeuren.’

Raff stopt vlak voor het struikgewas.

Ineens schieten er harige poten uit.

Eerst een paar, daarna een heleboel.

Ze zitten aan tientallen gitzwarte spinnen vast.

‘Spinnen!’ gilt Phileine.

‘Waarom moeten het nou spinnen zijn?!’

Raff deinst achteruit en botst tegen  
Phileine aan.

‘Ik zei het toch?’ zucht Manú.

‘Waarom luistert er nooit iemand naar mij?’

Gehaast speuren ze de omgeving af.

Liggen er ergens wapens?

Het is een game, dus er moet een  
oplossing zijn!

Ondertussen komen de spinnen steeds  
dichterbij.

Raff ziet dat ze tanden hebben.

Ze tikken ritmisch op elkaar.

**HAP! HAP! HAP!**

‘Die ene moet echt naar de tandarts,’ zegt  
Puck.

Phileine vindt het niet grappig.

‘Ik haat spinnen!’ zegt ze.

‘Ze zijn niet echt hè,’ antwoordt Raff.

Maar ook hij klinkt benauwd.





De beesten zien er angstaanjagend uit.  
Had hij toch een andere game moeten  
kiezen?

Raff, Phileine, Manú en Puck zitten in  
dezelfde klas.

Na schooltijd spelen ze meestal op het  
plein.

Om kwart voor vijf racen ze naar huis.

Want om vijf uur is het gametijd!

Vandaag was het Rapps beurt om te  
kiezen.

Hij zocht dit oerwoudspel uit in  
GameCloud.

Nu ze omsingeld zijn door de  
monsterlijke spinnen, twijfelt hij.

In dit spel heb je namelijk maar één  
leven.

Iedere speler heeft een energiebalk.

Als die leeg is, ben je dood.

‘Wat moeten we doen?’ schreeuwt

Phileine.

De spinnen komen steeds dichterbij.

‘Eh... volg mij!’ roept Raff.

Hij heeft ineens een idee.

Zijn poppetje springt en landt op de rug  
van een spin.

Het beest draait zich meteen om en hapt!

Maar Raff is alweer weg.

Hij springt van de ene spin op de andere.

‘Ik ben Spider-Man!’ roept hij.

Nog één sprong en dan is hij ontsnapt.

‘Uitslover,’ zegt Puck.

‘Je bent gewoon jaloers,’ grijnst Raff vanaf  
de kant.

De rest springt nu ook van beest naar  
beest.

Net op tijd!

Ze zijn ontsnapt aan de kaken des doods.

Maar helaas niet voor lang.

De spinnen keren zich met veel kabaal  
om.

**HAP! HAP! HAP!**

Ze vormen een grote zwarte wolk.

Een wolk van poten en tanden.

‘Volg mij!’ roept Puck.

Met zijn vieren rennen ze achter haar  
aan, het oerwoud in.





## DODELIJK ROTSBLOK

Ze snellen door het oerwoud met de spinnen op hun hielen.

Raff hoort de spinnen-kaken op elkaar klappen.

Dan verdwijnt Puck in de bosjes.

Voordat Raff haar kan volgen, roept ze:

‘Stop!’

Raff remt net op tijd af.

Voor zijn voeten begint een ravijn.

Hij was er bijna ingestort en dan was het

**GAME OVER** geweest.

Ze rennen met zijn allen langs de afgrond.

Achter hen klinkt: **HAP! HAP! HAP!**

‘Kijk!’ roept Phileine ineens, ‘een touwbrug!’

Achter elkaar steken ze het ravijn over.

Puck als eerste en Raff als laatste.

In het echt zou Raff dit niet kunnen.

Daarom speelt hij zo graag games.

Want daarin kan hij alles.

De spinnen aarzelen geen moment en volgen hen.

Meteen zakt de brug een eind naar beneden.

‘We zijn te zwaar!’ roept Raff, ‘de boel gaat instorten!’



Ze rennen naar de overkant,  
maar ook daar zijn ze niet veilig!  
De spinnen zijn al halverwege  
de brug!  
Raff kijkt om zich heen.  
'Daar!' roept hij en hij loopt  
naar een rotsblok.  
'Een beetje hulp graag,  
jongens!'



Met zijn allen rollen ze het blok tot vlak voor de brug.

De spinnen zijn er bijna!

‘Nu!’ roept Raff.

Ze geven het rotsblok een laatste zet.

Het rolt sneller en sneller naar beneden.

Onderweg kegelt het spinnen van de brug.

‘Alsof we aan bowlen zijn!’ roept Raff.

Andere spinnen worden genadeloos geplet.

Groen bloed druipt over de latjes.

Dan blijft het rotsblok ineens op het diepste punt steken.

Midden op de brug.

De overgebleven spinnen zien hun kans.

Als mieren kruipen ze over de steen heen.

‘Waarom gaan jullie niet dood?’  
schreeuwt Phileine.

Dan doet ze iets wat Raff nooit had verwacht.

Haar poppetje rent terug de brug op, recht op de spinnen af.

‘Wat doe je nou?’ roept hij.

De brug zakt onder haar gewicht nog verder naar beneden.

Phileine springt op en neer.

De touwen beginnen langzaam te scheuren.

Maar de spinnen zijn bijna bij haar.

Nog even en ze wordt opgevreten!

Phileine springt nog een keer en dan knappen de touwen.

Het rotsblok dondert naar beneden, samen met de spinnen.

‘Phileine!’ gilt Puck.

Maar Phileine weet wat ze doet.

Ze rent terug over de vallende brug.

Dan springt ze.

Haar poppetje klampt zich vast aan de  
rand van het ravijn.

Onder haar stort alles in.

Raff en Puck helpen haar omhoog.

‘Dat was dom,’ zegt Manú.

‘Nee,’ zegt Raff.

‘Dat was superstoer.’





# Met Billy Bones Bazen word jij lezen de baas!

OM EEN REUZENSLANG IN EEN GAME TE  
VERSLAAN, MOETEN RAFF, PUCK, MANÚ EN  
PHILEINE POWER UPS VERZAMELEN.

WANNEER ZE UIT DE GAME WORDEN  
GEGOOID, BLIJKEN ZE DEZE SUPER-  
KRACHTEN IN HET ECHT TE HEBBEN!

LUKT HET DE GAME HELDEN OM  
UIT DE KLAUWEN VAN DE SUPER-  
SCHURK DE LEEUWIN EN HAAR  
MONSTERLEGER TE BLIJVEN?

Lees in dit boek meer  
over Billy Bones Bazen  
of scan de QR-code



[www.ultgeverljillybones.nl](http://www.ultgeverljillybones.nl)

**B**  
—

DIT BOEK IN DRIE WOORDEN

Avontuur

Gamen

Vriendschap

