

SAVANNE



Maak het wild en vul de vlakten met dieren. Zorg dat je veel bomen en een grote waterpoel toevoegt waar de dieren in rond kunnen spetteren.

MOEILIKHEID: MAKKELIJK

NIJLPAARD

Nijlpaarden badderen graag in de modder, dus zorg voor een grote modderpoel waar ze in kunnen dollen.



①

Teken drie afgeronde rechthoeken.

②

Gum de overlappende delen uit. Voeg dan twee tanden en vier poten toe.

③

Gum de lijnen van twee van de poten uit. Teken een staart en gezicht en kleur in.

GIRAF

De giraffen zwerven in grote groepen over de savanne. Teken een lange rij van ze.

MOEILIKHEID: MAKKELIJK

①

Teken een halve cirkel en een lange, smal toelopende rechthoek.

②

Voeg twee paar lange benen toe en een aantal cirkels aan de bovenkant van de nek.

③

Maak van de cirkels één geheel en teken een oor en twee hoortjes.

④

Gum de extra lijnen uit en voeg details en kleur toe!



LEEUEW

Deze leeuw is aan het luieren in het zonnetje. Teken een hele troep leeuwen onder een grote acaciaboom.

MOEILIKHEID: GEMIDDELD

①

Teken een cirkel met twee bulten.

②

Teken een naar beneden wijzende driehoek. Voeg lijnen toe om de driehoek met de bovenkant van de kop te verbinden.

③

Teken ogen aan beide kanten van de snuit, en dan een mond.

④

Teken dikke, bobbelige manen rondom de kop.

⑤

Teken vier lijnen en een cirkel.

⑥

Voeg twee voeten toe aan de onderkant van de lijnen, en een aan de onderkant van de cirkel.

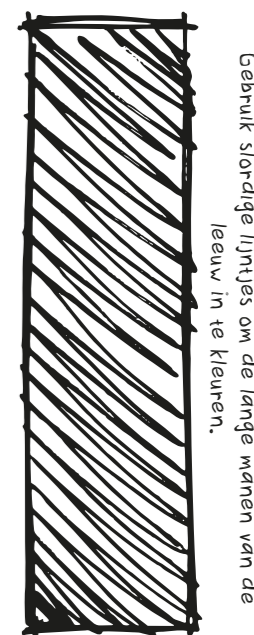
⑦

Trek een lijn van de cirkel naar de onderkant van de manen.

⑧

Voeg een staart toe en je bent klaar om te gaan inkleuren.

Toptip!
Laat de manen weg voor een leeuw of welp.



PIRATEN

Piraten zijn altijd in voor avontuur! Combineer deze stappen met de tips op blz. 6-7 om een stel echte piraten te creëren.

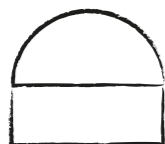
MOEILIKHEID: GEMIDDELD



Toptip!

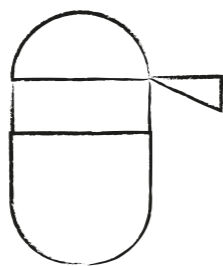
Om de kapitein van dit schip te tekenen kun je de bandana van de piraat vervangen door een kapiteinspet.

1



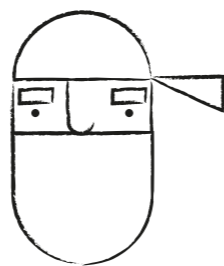
Teken een halve cirkel en een rechthoek.

2



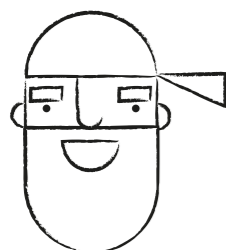
Voeg een driehoek toe, en een verlengde halve cirkel.

3



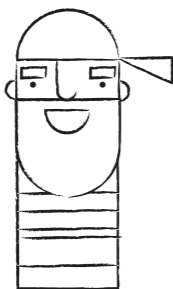
Teken een achterstevoren 'J' als neus. Voeg twee ogen en wenkbrauwen toe.

4



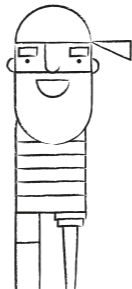
Teken een halve cirkel als mond.

5



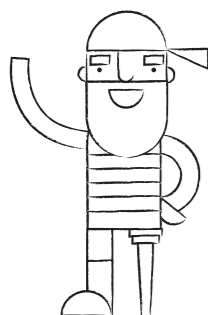
Voeg een rechthoek toe voor het piratenlijf, plus strepen voor de typische piratenstijl.

6



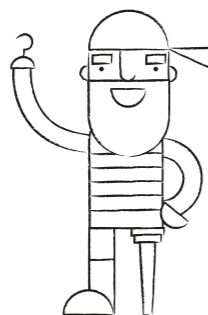
Teken benen – inclusief een houten been als je wilt.

7



Voeg een halve cirkel toe voor een laars aan het been. Teken drie halve cirkels om één arm te maken, dan twee gebogen lijnen voor de andere arm.

8



Voeg een haak toe aan de zwaaiende arm en je kunt gaan inkleuren.



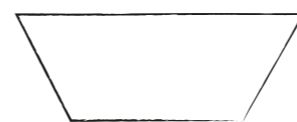
PIRATENSCHIP

Ahoy! De piratenbemanning heeft een schip nodig om de Zeven Zeeën te bevaren. Plan de achtergrond voor je begint om genoeg ruimte over te laten voor schip en bemanning. Nu allemaal aan boord!

MOEILIKHEID: MOEILIK



1



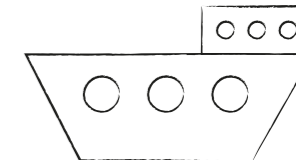
Teken een groot, omgekeerd trapezium.

2



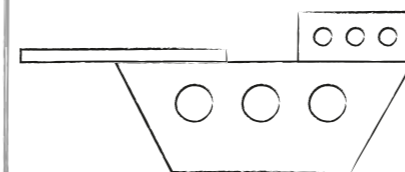
Voeg aan één zijde een rechthoek toe.

3



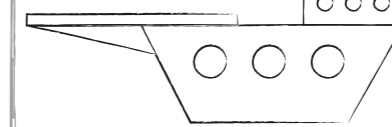
Teken cirkels voor patrijspoorten. (Dat is zeemanstaal voor 'ramen').

4



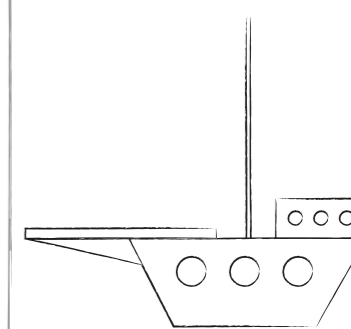
Teken een lange, dunne rechthoek die over de voorkant uitsteekt.

5



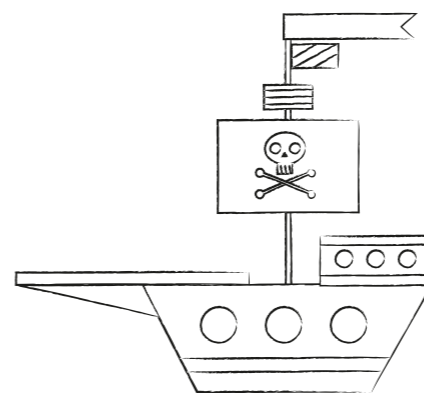
Trek een lijn onderlangs om een driehoek te maken.

6



Voeg een hoge, dunne mast toe.

7



Voeg veel piratenvlaggen toe en andere details die je wilt, kleur alles dan in en licht het anker!

