

7-10 jaar

LOCO

maxi

24.

TAAJ JACHT

Spelling M5 / E5



Een ijsje voor
mijn meisje.

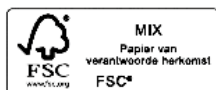
Sluit
100% aan
bij school

zwijzen

Loco: het allerleukste leerspel

Zwijisen, dé leesspecialist sinds 1846. Ruim 80% van de kinderen leert op school lezen met Zwijisen. Lezen is de basis voor leren: van rekenen tot schrijven, van geschiedenis tot aardrijkskunde.

Zwijisen, voor een leven lang lees- en speelplezier!



1e druk 2023

ISBN 978.90.487.4894.5

NUR 228

© 2023 Uitgeverij Zwijisen B.V. Tilburg

Voor België: Uitgeverij Zwijisen.be, Antwerpen

Alle rechten voorbehouden.

Beeld: Shutterstock

Ontwerp: Natascha Frensch

© Georg Westermann Verlag GmbH, Braunschweig,

Germany – @ LOCO, LÜK, miniLÜK, and bambinoLÜK are registered trademarks of

Georg Westermann Verlag GmbH, Braunschweig, Germany

Behoudens de uitzonderingen in de Auteurswet mag niets uit deze uitgave worden openbaar gemaakt of veelevoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Voor licenties voor knipselkranten en -diensten of voor het overnemen voor onderwijsdoeleinden kunt u contact opnemen met de Stichting PRO: www.stichting-pro.nl. Voor meer informatie over auteursrecht in het onderwijs gaat u naar www.onderwijsauteursrecht.nl.



www.zwijisen.nl/leerspellen

Zo speel je met Loco maxi

Bij alle opdrachten geldt: de rode getallen vóór de opgaven komen overeen met de getallen op de blokjes in de basisdoos. De blauwe getallen bij de antwoorden geven aan op welk vakje in de basisdoos je het blokje moet leggen.



Stap 1

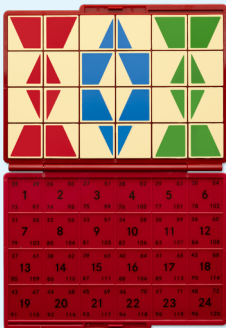
Open je Loco maxi boekje bij de opdracht die je wilt spelen. Open dan de basisdoos en leg de 24 blokjes op volgorde in de onbedrukte deksel.



Stap 2

Neem het blokje met het rode getal 1 en begin met de eerste opgave. Wat is het antwoord en welk getal hoort daarbij? Leg blokje 1 op dat vakje onderin de basisdoos. Het blokje met het rode getal 1 moet naar boven liggen. Doe dit met alle 24 blokjes.

Voorbeeld: Bij de eerste opgave van opdracht 1 is het antwoord *au*. Daarbij zie je het blauwe getal 23. Blokje 1 leg je dus op vakje 23 in de doos.



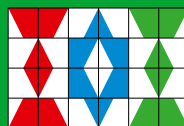
Stap 3

Ben je klaar? Sluit de basisdoos en draai hem naar boven om. Maak de doos weer open. Je ziet nu een figuur. Controleer of dit figuur overeenkomt met het figuur dat afgebeeld is bij de opdracht. Is het figuur hetzelfde? Dan heb je alle opgaven goed gemaakt.

Liggen sommige blokjes niet op de juiste plaats? Dan heb je daar fouten gemaakt. Draai deze blokjes direct om. Doe de basisdoos dicht, draai hem om en maak hem open. Je ziet nu precies welke opgaven je niet goed had gedaan. Haal die blokjes uit de doos en doe de opgaven die erbij horen opnieuw. Controleer nog een keer. Ga door totdat het figuur klopt!

Maak het woord af.

Kies uit: *au* of *ou*.



Blokje 1 leg je dus op vakje 3 in de doos.

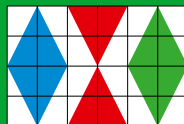


- 1 Een beer heeft scherpe kl__wen.
- 2 Een p__w heeft een prachtige staart.
- 3 Let op! Je maakt een f__t.
- 4 Deze keukenstoel is van h__t.
- 5 Daar rijdt een groene __to.
- 6 Deze trui is van bl__we wol gemaakt.
- 7 Deze man is al 100 jaar. Hij is __d.
- 8 Ik lust graag __gurken bij mijn stampot.
- 9 Het wordt vannacht heel k__d: min drie graden.
- 10 Lekker! Pasta met rode s__s.
- 11 Tussen 12 en 1 uur is het p__ze.
- 12 De soep is niet heet, maar l__w.
- 13 Ik koop twee pakjes k__wgum.
- 14 __gustus is een maand in de zomer.
- 15 Op tafel staan een potje peper en een potje z__t.
- 16 Ik vind het leuk om te springen met mijn springt__w.
- 17 Ik ben gevallen. Nu doet mijn sch__der pijn.
- 18 De zanger kreeg een groot appl__s.
- 19 Kom g__w binnen! Het gaat zo regenen.
- 20 De meester maakt fl__we grapjes.
- 21 Wij hebben een nieuwe buurv__w gekregen.
- 22 Anne is vijf jaar __der dan Bas.
- 23 Het schip lag met een dik t__w vast in de haven.
- 24 Op kauwgum kun je lang k__wen.

au	ou
23	22
16	10
21	20
13	24
7	3
15	9
20	3
11	2
4	19
8	14
12	6
4	19
17	24
21	11
7	13
23	18
15	10
14	1
9	8
5	17
6	1
18	22
16	6
2	5

Maak het woord af.

Kies uit: *ng* of *nk*.



Blokje 1 leg je dus op vakje 11 in de doos.

		ng	nk
1	Ik ben ba__ voor vuurwerk.	11	20
2	Tijdens het voetballen heb ik mijn e__el verstuikt.	19	7
3	Ik ben goed in ballen va__en.	22	13
4	Deze rotte ui sti__t.	4	12
5	In de wi__el mag ik zelf een toetje uitkiezen.	21	15
6	Vissers gebruiken een he__el om vis te vangen.	8	18
7	Ik lak de nagels van mijn vi__ers.	1	3
8	Gaan we bijna eten? Ik heb ho__er.	5	24
9	Sche__ jij de limonade in de glazen?	9	21
10	In de dierentuin zag ik prachtige sla__en.	16	2
11	Op school beginnen we 's ochtends meestal in de kri__.	6	12
12	Ik zaag deze pla__ in twee stukken.	10	2
13	Zonder na te denken duikt Else van de duikpla__.	8	23
14	Als je geel en blauw me__t, krijg je groen.	19	17
15	Engeland heeft een nieuwe koni__.	9	11
16	De hond is bang. Hij ja__t.	16	24
17	Een giraf heeft een la__e nek.	13	7
18	Sam is de jo__ste thuis.	10	15
19	Mehmet spri__t van het muurtje.	14	23
20	Als er iemand jarig is, gaan we zi__en.	17	14
21	Ha__ je jas maar aan de kapstok.	3	22
22	Het is pas 5 uur, toch wordt het al do__er.	5	20
23	Door de storm is het schip gezo__en.	6	18
24	De veters van je li__erschoen zijn los.	1	4



Kies het juiste woord.



1 Tijdens voetbal mag je de bal .
 24 kopen
 9 koppen

7 De stroop zit in stenen .
 15 poten
 1 potten

2 In de boom zitten twee .
 7 apen
 14 appen

8 Ik heb schoenen met hoge gekocht.
 4 haken
 3 hakken

3 Aan het gebouw hangen drie .
 6 vlaggen
 12 vlaggen

9 Aan de zeilwedstrijd doen vijftien mee.
 23 boten
 8 botten

4 De wieken van de draaien snel.
 10 molens
 3 mollen

10 Tijdens de bui kwam de regen met naar beneden.
 6 vlaggen
 20 vlaggen

5 Op het veld liggen wel twintig .
 19 balen
 17 ballen

11 Dit schip heeft geen gewone kapitein. Dit schip is van een .
 4 kaper
 2 kapper

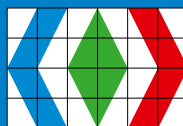
6 In dit bos staan eeuwenoude .
 20 bomen
 13 bommen



12 Een koe heeft vier .
 14 poten
 17 potten



Blokje 1 leg je dus
op vakje 9 in de doos.



13

Ik kan morgen
niet mee naar
oma. Dat is __.

21 balen
7 ballen

19

In het weiland
staat een kudde
__.

2 schapen
10 schapen

14

Kijk uit! Dadelijk
breek je al je __.

16 boten
19 botten

20

Onder ons
grasveld leven
twee __.

18 molen
15 mollen

15

Wil je mij het
nummer van
jouw moeder
even __.

9 apen
11 appen

21

In de oorlog
gooit de vijand
__.

22 bomen
5 bommen

16

Julie kunnen je
jas ophangen
aan deze __.

22 haken
1 hakken

22

We gaan
vandaag
de gevallen
walnoten __.

8 rapen
12 rappen

17

Deze winkel
verkoopt
potloden en __.

23 penen
13 pennen

23

Ik mag
vanmiddag een
ijsje gaan __.

16 kopen
21 koppen

18

Je kunt je geld __
totdat je genoeg
hebt om dit spel
te kopen.

24 sparen
5 sparren

24

Voor de __
hangen nieuwe
gordijnen.

18 ramen
11 rammen



Het allerleukste leerspel



- Oefenen met spelling groep 5
- Oefenen met korte en lange klanken
- Oefenen met samenstellingen, meervoud en verkleinwoorden

taal & spelling

7+

Spelend leren, daar draait het om!

Met Loco oefent je kind spelenderwijs belangrijke vaardigheden. Op school en thuis. Want spelend leren, daar draait het om. Sinds 1968, wie kent het niet!



Loco maxi Taaljacht spelling M5 / E5

Met dit boekje oefenen kinderen op een speelse manier wat ze op school hebben geleerd. Ze kunnen opdrachten maken met verkleinwoorden, meervoud en samenstellingen en oefenen met woorden met *au* of *ou*, *ng* of *nk*, *ei* of *ij*. En er komt nog veel meer aan bod! De oefenstof is op het niveau van groep 5 en sluit aan op de methode Taaljacht. Zijn de opdrachten goed gemaakt? Kinderen draaien de basisdoos om, controleren het figuur en ze weten het. Op jacht naar taal met Loco!

Loco groeit met je mee:



3-5 jaar



4-8 jaar



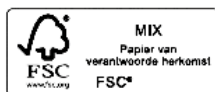
7-12 jaar

Op zwijsen.nl/leerspellen
vind je nog meer leuke spellen!

ISBN 978.90.487.4894.5



9 789048 748945



Sluit aan bij:

**TAAL
JACHT**



Sluit
100% aan
bij school

zwijsen