

Marcel van Driel

onmogelijk spel



zwijzen



Lees-je-digiwijs

onmogelijk spel

Marcel van Driel

met tekeningen van Marloes De Vries



zwijsen

Zwijssen, dé leesspecialist sinds 1846. Ruim 80% van de kinderen leert op school lezen met Zwijssen. Lezen is de basis voor leren: van rekenen tot schrijven, van geschiedenis tot aardrijkskunde. Zwijssen, voor een leven lang leesplezier!



1e druk 2020

ISBN 978.90.487.3775.8

NUR 282

© Uitgeverij Zwijssen B.V., Tilburg, 2020

Tekst: Marcel van Driel

Illustraties: Marloes De Vries

Foto auteur: Peter Beemsterboer

Foto illustrator: Angelica Vis

Adviseur Digitale geletterdheid: Mickey Touwslager

Vormgeving: Natascha Frensch

Voor België:

Uitgeverij Zwijssen.be, Antwerpen

D/2020/1919/041

Behoudens de uitzonderingen in de Auteurswet mag niets uit deze uitgave worden openbaar gemaakt of vervaelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Voor licenties voor knipselkranten en -diensten of voor het overnemen voor onderwijsdoeleinden kunt u contact opnemen met de Stichting PRO: www.stichting-pro.nl. Voor meer informatie over auteursrecht in het onderwijs gaat u naar www.onderwijsauteursrecht.nl.

Inhoud

HFDSTK 1	Charlie: Supergamer	5
2	Wc-game	9
3	Afspreken?	13
4	Boss mama	20
5	Hoe tem je een draak?	27
6	Poging twee. En drie. En vier.	34
7	Verhuizen	37
8	Drink mij!	42
9	Tjilp! Tjilp! Tjilp!	45
10	Locomobossbattle	49
11	Spreekbeurt	59
12	Diefstal	63
13	Game on!	68
14	Eindbaas der eindbazen	72
15	Gehackt!	79
16	Politie	83
17	Onmogelijk Spel	89



HFDSTK 1

Charlie: Supergamer



‘Wat spelen jullie?’ vraagt Charlie. Hij heeft z’n fiets geparkeerd en loopt op het groepje af. Achter hem stroomt het plein vol. De school gaat zo beginnen. Mert, Joep en Froukje staan in een perfecte driehoek bij elkaar. Alle drie hebben ze hun ogen gericht op hun mobieltje. Froukje schuift een stukje op om Charlie erbij te laten. Nu staan ze in een vierkant.

‘Het moeilijkste spel ooit gemaakt!’ zegt Mert. ‘Bizar moeilijk. Bijna onmogelijk om te spelen.’ Het ziet er simpel uit. Mert laat zijn poppetje over een kleine kuil in de grond springen. Een tweede kuil verschijnt, twee keer zo groot deze keer. Er hangen kleine blokjes boven. Die kun je gebruiken om naar

de overkant te komen, weet Charlie.

Mert *jumpt* op het eerste blokje en gaat meteen door naar de tweede. Op hetzelfde moment komen er messen uit het blokje! Hij is meteen af. GAME OVER staat er op het scherm.

‘Dit gebeurt dus steeds,’ zegt Mert gefrustreerd.

‘Wat ik ook doe, ik word gespietst!’

‘Ik ben erlangs!’ roept Froukje. Ze draait haar telefoon zo dat iedereen nu met haar mee kan kijken. Ze springt op het tweede blokje. De spiesen komen omhoog, maar Froukje is al weg. Charlie ziet hoe ze over de spiesen op het derde blokje springt. ‘Yes!’ roept Mert.

Maar nu komt het derde blokje ineens achter Froukje aan vliegen alsof het een vogel is. Het fladdert boven haar en valt dan naar beneden. Froukjes poppetje wordt geplet en iedereen begint te giechelen. Dat zag er heel raar uit!

Joep, Froukje en Mert spelen tegelijkertijd het spel. Ze springen, draaien, rennen heen en weer en duiken opzij. Ze worden achtervolgd door blokjes, gespietst, in kuilen gegooid en verpletterd. Maar ze komen steeds een klein stukje verder.

Charlie volgt hun pogingen bewonderend. Hij wil het spel ook graag spelen, maar durft het niet te vragen. Hij kan natuurlijk zijn eigen mobiel pakken

en het spel downloaden, maar hij blijft kijken. Iedere keer als een van de drie verder komt, slaat hij de oplossing op in zijn hoofd.

Bij het zesde scherm blijft iedereen steken. Het is de moeilijkste puzzel tot nu toe. Welke beweging ze ook maken ... Er valt een muur om, de vloer stort in, er komen pijltjes uit de muur of messen uit de grond.

‘Mag ik een keer?’ vraagt Charlie eindelijk.

‘Nee,’ zegt Joep. ‘Kan jij toch niet.’

Charlie wordt boos. Hoezo kan hij dat niet? Hij is juist een heel goede gamer. Een supergamer! Maar voordat hij iets kan zeggen, geeft Froukje hem haar telefoon. ‘Hier,’ zegt ze. ‘Probeer maar.’

Froukje is zijn beste vriendin. Misschien ook wel z’n enige, denkt hij. Hij spreekt ook weleens af met Mert, Joep, Lev of Isa, maar niet vaak. Ze snappen hem niet altijd. Ze kunnen niet altijd aan zijn gezicht zien of hij blij is of juist boos. Ze weten niet waarom hij sommige dingen niet meteen snapt en andere dingen juist veel sneller dan zij.

Charlie herstart het spel. Foutloos speelt hij de eerste schermen uit. Het is niet eens zo heel moeilijk. Je moet alleen exact onthouden waar en wanneer je stil moet staan, wanneer je moet

springen en wanneer je moet duiken. Als je de volgorde eenmaal uit je hoofd weet, is het eigenlijk een makkie. En die volgorde weet hij, want hij heeft het heel goed opgelet.

Nu staan Joep, Mert en Froukje om hém heen.

Ademloos zien ze hoe Charlie level na level uitspeelt. Er komen steeds meer kinderen bij.

‘Ongelofelijk,’ zegt Mert.

‘Griezelig,’ zegt Joep. ‘Hij speelt het voor het eerst!’

‘Goed zo, Charlie!’ zegt Froukje. Ze beginnen allemaal door elkaar heen te praten.

Charlie wordt ineens heel nerveus. Iedereen kijkt mee! En ze vinden er van alles van, praten tegen elkaar én tegen hem. Hij probeert de groep te negeren, maar het lukt hem niet. Hij maakt een fout en valt in een put. Hij is af en de game is over.

‘Pff, zie je wel,’ zegt Joep. ‘Kan je niet.’ Hij en Mert lopen weg. De rest van de groep volgt hen. Charlie snapt er niks van. Hij kwam verder dan iedereen! Hoezo kan hij het niet?

‘Trek je er maar niks van aan,’ zegt Froukje. ‘Ze zijn gewoon jaloers. Niemand kan wat jij kan.’ Ze pakt haar telefoon terug.

Dan gaat de bel. Ze moeten naar binnen, naar de klas. Straks speel ik verder, denkt Charlie. Later, als er niemand met me mee kijkt.

HFDSTK 2

Wc-game



Charlie zit op de wc te gamen. Dat mag niet. Normaal kan dat ook niet. 's Morgens moeten de leerlingen hun telefoon inleveren bij de juf. Aan het einde van de dag krijgen ze hem pas weer terug. Iedere ochtend legt Charlie zijn mobieltje in de mand. Maar de juf weet niet dat hij sinds kort een gloednieuwe smartphone heeft. Die telefoon zit verstopt in z'n broekzak. Als niemand kijkt, speelt hij er games op. In de pauze, of – zoals nu – op de wc. Hij speelt het moeilijke spel van vanmorgen en is al heel ver.

Ineens hoort hij een stem. Het is Froukje. 'Charlie?' klinkt het aan de andere kant van de deur. 'Ja?' mompelt hij. Waarom stoort ze hem nu?

‘De juf vraagt of je door de wc bent gezakt.’

‘Nee,’ antwoordt Charlie. ‘Dat kan toch ook helemaal niet? De wc is veel te klein.’ Wat een rare vraag.

‘Wel als je een hamster bent. Toen ik klein was, heb ik de mijne door het toilet gespoeld,’ zegt Froukje.

‘Echt waar?’

‘Volgens mijn moeder. Hij was zichzelf aan het wassen en ik wilde hem helpen. Ik was nog heel klein,’ voegde ze eraan toe, alsof dat alles verklaarde.

‘En toen?’

‘Toen kwam hij in het riool terecht en daar woont hij nu samen met alle dieren die zijn doorgespoeld!’

‘O,’ zegt Charlie. Zouden ze elkaar dan niet opeten?’

‘Zit je te gamen?’ vraagt Froukje.

‘Nee,’ zegt Charlie.

‘Wel,’ zegt Froukje.

‘Wel,’ geeft Charlie toe.

‘Je moet mee. Van de juf.’

Met tegenzin bergt Charlie z’n telefoon op.

‘Lekker stil zo,’ zegt Charlie wanneer ze samen door de lege gangen lopen. Hij houdt van stilte.

‘Ja,’ zegt Froukje, ‘je kunt een speld horen vallen.’

‘Hè?’ zegt Charlie verbaasd. ‘Waarom zou je dat doen? Heb je een speld dan?’

‘Het betekent dat het heel stil is,’ legt Froukje uit. ‘Het is een uitdrukking.’

Charlie haalt zijn schouders op. Hij vindt uitdrukkingen maar niks. Hij houdt ervan als dingen maar één betekenis hebben.



‘Ik heb het spel bijna uit,’ zegt hij.

‘Het is helemaal niet zo moeilijk. Je moet gewoon de weg onthouden.’

‘Gewoon,’ lacht Froukje. ‘Thuis speel ik trouwens een écht onmogelijk spel.’

‘Hoe heet het?’ vraagt Charlie.

‘Onmogelijk Spel,’ antwoordt Froukje terwijl ze de klas binnenstapt. Dat vindt Charlie een goeie naam! De juf kijkt Charlie strak aan. ‘Je bleef wel erg lang weg,’ zegt ze. Een paar kinderen in de klas giechelen.

‘Ik voel me niet zo lekker.’ Charlie kijkt naar de grond.

‘Dat is naar,’ zegt de juf. ‘Moet ik je vader bellen?’ Charlies vader werkt thuis. Als er iets aan de hand is, komt hij hem halen.

‘Nee, het gaat wel weer,’ zegt Charlie

‘Denk je nog aan je spreekbeurt?’ vraagt de juf.

‘Maandag ben jij aan de beurt.’

Nee! denkt Charlie. Hij wil de spreekbeurt niet doen. 'Moet het?' vraagt hij. Hij wordt nu echt misselijk. 'Het hoeft niet lang te zijn,' zegt de juf. 'Misschien kun je over games vertellen? Daar weet je veel van.' Dat is het niet! wil Charlie schreeuwen. Hij weet van heel veel dingen heel veel. Hij wil niet voor de groep staan! Maar hij zegt niks. 'Juf?' vraagt Isa. Charlie ziet zijn kans. Hij mompelt iets en gaat gauw aan z'n tafeltje zitten.

HFDSTK 3

Afspreken?



Charlie vraagt aan Froukje of ze wil afspreken. ‘Ja,’ zegt ze. ‘Bij mij, want ik moet op Lucie passen.’

Lucie is het kleine zusje van Froukje en een enorme deugniet. Hun moeder is juf en vaak later thuis.

‘Moet ik even aan m’n vader vragen,’ zegt Charlie en hij pakt zijn nieuwe mobieltje uit z’n zak.

Papa neemt meteen op: ‘Hé, Charlie-Boy!’

‘Hi, papa. Mag ik met Froukje afspreken?’

‘Ja hoor. Bij haar?’

Papa hoopt altijd dat Charlie bij iemand gaat spelen, zodat hij langer kan doorwerken. Hij denkt dat Charlie dat niet doorheeft. Maar Charlie ziet en hoort alles. Hij weet dat zijn ouders op dit moment

Charlies ouders zitten in geldnood. Charlie is bang dat ze moeten verhuizen. Wanneer zijn beste vriendin Froukje over een game vertelt waarmee je 12.500 euro kunt winnen, ziet Charlie zijn kans. Hij breekt iedere regel om ervoor te zorgen dat hij als eerste de game uitspeelt en de geldprijs in de wacht sleept. Maar is de prijs wel echt?

Spannend verhaal over gamen en wat er gebeurt als game en werkelijkheid steeds meer in elkaar overlopen. De boekenserie *Lees je digiwijs* bevat herkenbare verhalen over onderwerpen als gehackt worden, sociale media, nepnieuws en robotica. Andere boeken zijn:

