

Dit doeboek is van...



Mijn naam is

en ik ben jaar oud

Mijn woonplaats is

en dit is mijn adres:

Ik hou van paarden omdat:

.....

Dit vind ik leuk om te doen:

Mijn lievelingskleur:



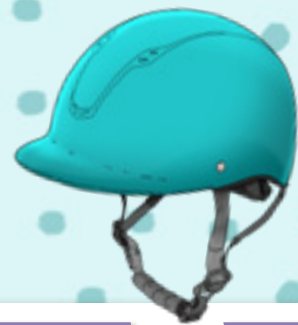
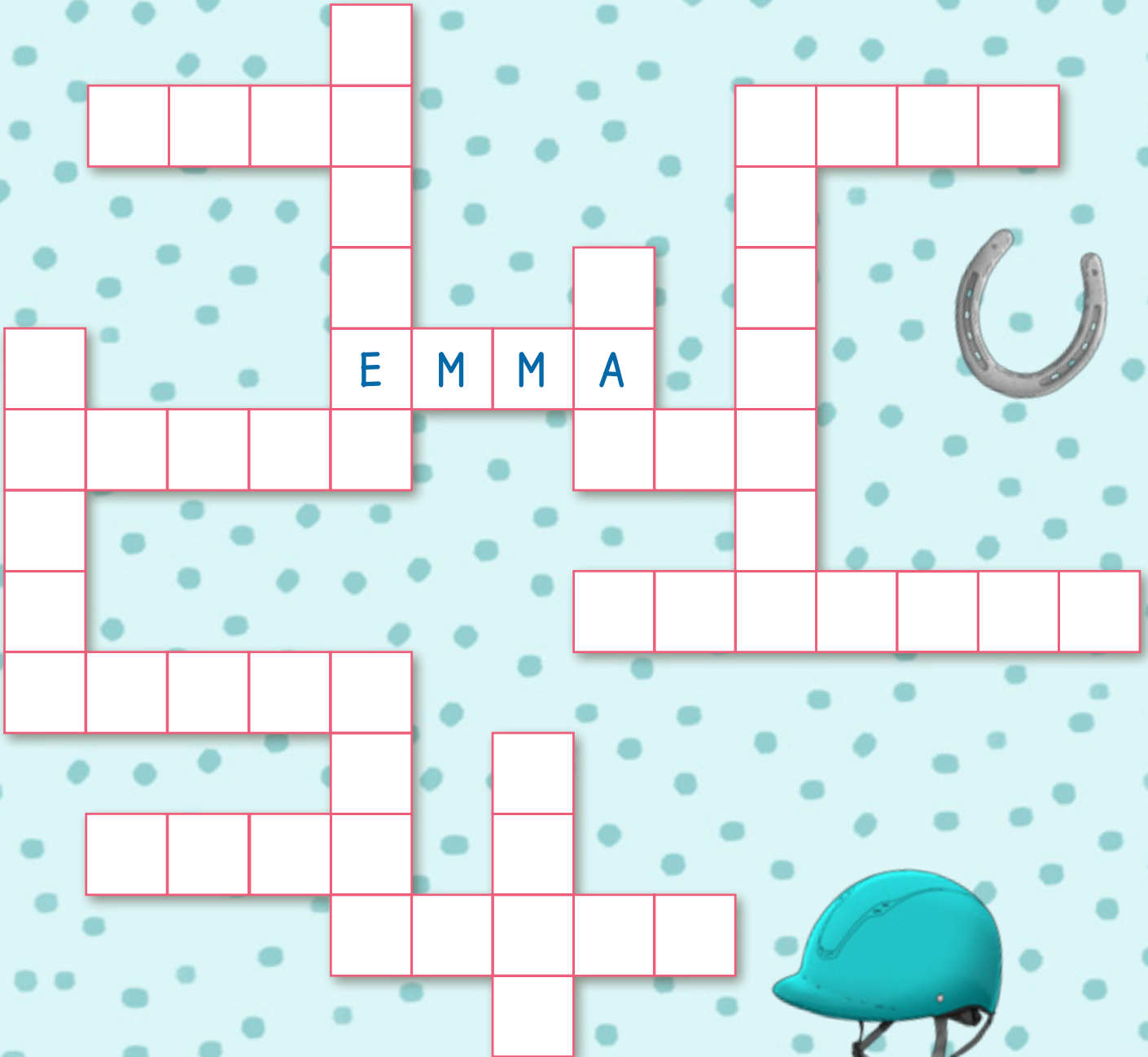
Dit is Stip, een ondeugende, grappige en lieve Shetlandpony met stippen. Hij is kampioen ontsnappen en door de modder rollen en hij is altijd in voor een avontuur (en een lekker hapje). Stip bestaat echt. Kom je hem een keer knuffelen bij Avonturenboerderij Molenwaard?





Puzzelen: Woordpuzzel

Zet de woorden op de juiste plaats. Emma helpt je alvast een beetje op weg.



3 letters

- Cap
- Pet
- Wei

4 letters

- ~~Emma~~
- Hoef
- Hooi
- Stip
- Stro
- Stal

5 letters

- Appel
- Laars
- Paard
- Zadel

6 letters

- Wortel

7 letters

- Borstel
- Halster



Zoek de 8 verschillen



Hier kun je de gevonden verschillen aankruisen.

Knutselen: Paardenspeeltje maken

Heb je het idee dat je pony zich verveelt op stal? Maak dan zelf een leuk ponyspeeltje.

Stap 1



Spoel de lege plastic melkfles goed uit, zodat-ie helemaal schoon is.

Stap 2



Maak met een schaar of mes een paar gaten aan de zijkanten of onderkant van de melkfles. De gaten moeten groot genoeg zijn om er een wortel in te steken. Let op: vraag hierbij altijd hulp van een volwassene.

Dit heb je nodig:

- Stevige lege plastic melkfles met handvat
- Schaar of mes (vraag hierbij altijd hulp van een volwassene)
- Wortels
- Stevig touw (bijvoorbeeld een oud halstertouw)

Stap 3



Duw wortels door de gaten in de melkfles. Zorg dat er nog stukken wortel uitsteken, zodat je pony ze kan pakken.

Stap 4





Haal het touw door het handvat en hang je ponyspeeltje ergens in de stal van je pony. Zorg dat je pony er goed bij kan. Klaar is je ponyspeeltje!

HANDIG

Dit ponyspeeltje is keer op keer opnieuw te gebruiken. Steek er nieuwe wortels in en het speeltje is weer als nieuw!

Puzzelen: Nummerdoolhof

Help jij Emma haar fiets te vinden? Begin bij het pijltje en zoek daarna het opvolgende nummer. Je kunt de vakjes inkleuren zodat je het pad ziet.

			62	97	44	33	37	68	81
			2	3	4	87	88	89	90
			→ 1	6	5	37	38	39	40
72	10	9	8	7	46	47	48	49	50
73	11	85	86	77	25	26	27	59	60
74	12	84	22	23	24	35	28	69	70
14	13	83	21	68	36	30	29	79	80
15	81	82	20	67	66	31			
16	17	18	19	64	65	32 →			
91	64	93	94	95	96	97			

